

GÅ NYE VEJE I HJERNEN OG FÅ FLERE IDÉER



SPØRGESKEMA 4. -6. KLASSE INNOVATION OG ENTREPRENØRSKAB

NAVN OG KLASSE _____

SE VIDEOEN

Før du går i gang, skal du se en video, hvor Emma og William fortæller dig om hjernen. Scan QR-koden eller indtast linkadressen (<https://bit.ly/2Hvbzwr>) for at se videoen på YouTube.



Du skal besvare spørgsmål før, under og efter besøget på Experimentarium.

Hvis I arbejder i grupper, skal du huske at notere svarene selv.

FØR BESØGET

1. Hvordan får William Katstrup sine idéer?

- Ved at løbe en tur?
- Når han hører musik?
- Når han er alene uforstyrret med 'ro'på?

2. Kan alle få idéer?

- Nej, det er kun for de få udvalgte, der allerede er gode til at få idéer
- Ja, men det kræver hårdt arbejde gennem skakspil og teatersport
- Ja, det handler om den rette indstilling og om at dele idéerne med andre

3. Synes du, det er vigtigt at kunne få idéer? Hvorfor?

4. Hvordan tvinger vi hjernen til at tænke i nye baner?

- Ved at bryde med de gamle vaner
- Ved at prøve noget nyt
- Ved at gøre det, man allerede er god til

5. Hvilke gode og dårlige vaner har du selv?

6. Hvordan kan du holde 'øjne og ører åbne'?

SE VIDEOEN

I videoen viser piloten Emma, hvad du skal i maskinerne i Idéværket.
Scan QR-koden eller indtast linkadressen (<http://bit.ly/2otLnrl>) for at se videoen på YouTube.



7. Hvad er opgaven ved de to HjerneStartMaskiner?

8. Hvad går øvelsen ved HvorforDat maskinen ud på?

9. Hvad træner I ved MatchLøb maskinen?

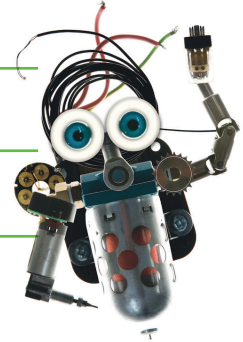
10. Hvad skal I gætte ved SlapAf maskinen?

11. Hvad skal I vælge til sidst ved SlutMaskinen?

12. Hvad skal maskinerne på fabrikken hjælpe jer med?

UNDER BESØGET

Gå til udstillingen Idéværket på 2. sal og find **Maskinerne** på din højre hånd.



Prøv alle maskinerne i en gruppe på 3-4 elever.

Find herefter et roligt sted, fx i **Pausen** ved siden af **Maskinerne** og svar på nedenstående spørgsmål.

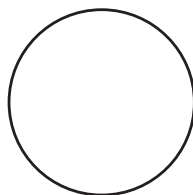
Selvom I arbejder i grupper, skal du notere svarene på spørgsmålene selv.

1. Hvilken af de idéer I fik i gruppen var den bedste?

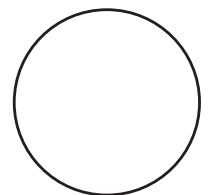
2. Hvorfor var det den bedste idé?

3. Hvad skulle I ved de tre blå maskiner?

4. Hvor mange idéer fik I i HjerneStartMaskinen?



5. Hvor mange idéer fik I i SlutMaskinen?



6. Synes du, det er vigtigt at træne din hjerne? Hvorfor?

EFTER BESØGET

Spørgsmålene skal du først besvare efter besøget på Experimentarium. Selvom I arbejder i grupper, skal du notere svarene på spørgsmålene selv.

1. Hvad sker der i din hjerne, når du får idéer? Se evt. videoen med Emma og William igen.

2. Hvis I fik flere idéer ved SlutMaskinen end i HjerneStartMaskinen, hvad tror du så, det skyldes?

3. Hvad tror du, der sker med din hjerne, hvis du i skolen og hjemme arbejder med idétræning og vanebrydning?
