

# IDÉVÆRKET

# GÅ NYE VEJE I HJERNEN OG FÅ FLERE IDÉER



## SPØRGESKEMA 7. - 9. KLASSE INNOVATION OG ENTREPRENØRSKAB

NAVN OG KLASSE \_\_\_\_\_

### SE VIDEOEN

Før du går i gang, skal du se en video, hvor Emma og William fortæller dig om hjernen. Scan QR-koden eller indtast linkadressen (<https://bit.ly/2Hvbzwr>) for at se videoen på YouTube.



Du skal besvare spørgsmål før, under og efter besøget på Experimentarium.  
Hvis I arbejder i grupper, skal du huske at notere svarene selv.

### FØR BESØGET

#### 1. Hvordan får William Katstrup sine idéer?

- Når der er ro på, og han er uforstyrret?
- Når han spiller spil?
- Når han er i bad?

#### 2. Tror du, alle kan få idéer?

- Ja, helt sikkert det gælder bare om den rette indstilling
- Måske
- Nix nej, det er medfødt og ikke til at ændre, selvom du træner

#### 3. Hvornår og hvordan får du dine idéer?

---

---

---

#### 4. Hvad mener William med 'den rette indstilling' til at få idéer?

---

---

---

#### 5. Hvordan arbejder de forbundne hjerneceller i hjernens netværk?

---

---

---

#### 6. Styrer din hjerne dine tanker og idéer?

- Nej, dem styrer jeg selv
- Det kommer an på, hvilken situation jeg er i og de udfordringer, jeg står overfor
- Hjernen styrer alt – også mine tanker og idéer

#### 7. Hvad betyder det at holde 'øjne og ører åbne'?

---

---

---

#### 8. Skriv fem af dine egne vaner. Gode som dårlige.

---

---

---

#### SE VIDEOEN

I videoen viser piloten Emma, hvad du skal i maskinerne i Idéværket.  
Scan QR-koden eller indtast linkadressen  
(<http://bit.ly/2EWvhNK>) for at se videoen på YouTube.



### 9. Hvad skal du ved HjerneStartMaskinen?

---

---

---

### 10. Hvad skal du ved de tre blå maskiner?

---

---

---

### 11. Hvad skal du ved SlutMaskinen?

---

---

---

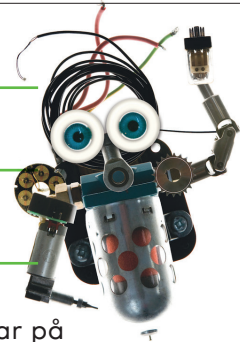
## UNDER BESØGET

Gå til udstillingen Idéværket på 2. sal og find **Maskinerne** på din højre hånd.

Prøv alle maskinerne i en gruppe på 3-4 elever.

Find herefter et roligt sted, fx i **Pausen** ved siden af **Maskinerne** og svar på spørgsmålene.

Selvom I arbejder i grupper, skal du notere svarene på spørgsmålene selv.



#### 1. Hvilken af de idéer, I fik i gruppen, var den bedste?

---

---

#### 2. Hvorfor var det den bedste idé?

---

---

---

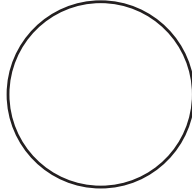
3. Hvilke af de blå maskiner udfordrede din hjerne mest og hvorfor?

---

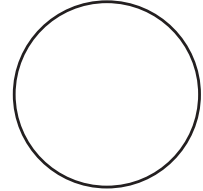
---

---

4. Hvor mange idéer fik I i HjerneStartMaskinen?



5. Hvor mange idéer fik I i SlutMaskinen?



6. Fik du flere idéer, når du ikke tænkte for over svaret? Hvorfor/hvorfor ikke?

---

---

---

---

## EFTER BESØGET

---

Spørgsmålene herunder skal du først besvare efter besøget på Experimentarium. Selvom I arbejder i grupper, skal du notere svarene på spørgsmålene selv.

1. Hvis I fik flere idéer ved SlutMaskinen i Idéværket end i HjerneStartMaskinen, hvad tror du så, det skyldes?

---

---

---

2. Hvad tror du, der sker med din hjerne, hvis du i skolen og hjemme arbejder med idétræning og vanebrydning?

---

---

---

**3. Er der uddannelser og jobs, som kræver, at man er særlig kreativ og god til at udvikle nye unikke idéer? Hvilke og hvorfor?**

---

---

---

**4. Bør Innovation og entreprenørskab efter din mening være et selvstændigt fag i skolen? Hvorfor? Hvorfor ikke?**

---

---

---

**5. Hvilken idé, udviklet mens du har levet, har haft størst betydning for dig og hvorfor?**

---

---

---

**6. Hvad tror du, bliver den vigtigste idé udviklet indenfor de næste 10 år?**

---

---

---

**7. Nævn tre nye idéer, der har ført noget negativt med sig.**

---

---

---

**8. Hvordan kan du bryde vanetænkningen?**

---

---

---