

# FÆLLES MÅL

## JULERØD

## BAGEBY

---

### HÅNDVÆRK OG DESIGN EFTER 6. KLASSE

---

**Kompetenceområde:** Design

**Fagområder:** Ideudvikling, Eksperiment og analyse & Produktrealisering

*Brug frit eksemplerne på videns- og færdighedsmål:*

Vidensmål	Færdighedsmål
Eleven har viden om skitsers værdi, når man skal konstruere.	Eleven kan benytte egen skitse til valg af materialer og konstruktion.
Eleven har viden om andre konstruktionernes udarbejdelse, så de er holdbare og æstetiske.	Eleven kan sammenligne egen teknik og materialer med virkeligheden.
Eleven har viden om designprocesser.	Eleven kan vurdere egen designproces.

---

### HÅNDVÆRK OG DESIGN EFTER 9. KLASSE

---

**Kompetenceområde:** Design

**Fagområder:** Ideudvikling, Eksperiment og analyse & Produktrealisering

*Brug frit eksemplerne på videns- og færdighedsmål:*

Vidensmål	Færdighedsmål
Eleven har viden om, hvordan man ideudvikler.	Eleven kan ideudvikle i grupper.
Eleven har viden om, hvordan man vurderer eget færdige produkt i forhold til materialer og arbejdsmetode.	Eleven kan vurdere egen arbejdsmetode og materialevalg i forhold til slutresultatet.
Eleven har viden om sammenhæng mellem form og funktion i konstruktioner.	Eleven kan analysere sammenhængen mellem form og funktion i andres konstruktioner.